

## Literatur zur Vorlesung Prozessdatenverarbeitung II – Embedded Systems

### Prozessortechnik:

Bähring, H.: *Mikroprozessortechnik*, 20 Auflage, Springer, 1998  
Mikroprozessoren, Speicher, Peripherie

Flik, Liebig: *Mikroprozessortechnik*, 4. Auflage, Springer, 1994  
Mikroprozessoren, Programmierertechnik, Busse, Speicherverwaltung, Ein-/ Ausgabe

Rayes, J.P.: *Computer Architecture and Organization*, 2nd Edition, McGraw Hill, 1988  
Prozessortechnik, Peripheriekomponenten, Rechnerarchitektur, Datenstrukturen,

### Prozessrechentchnik:

Färber, Go: *Prozessrechentchnik*, 3. Auflage, Springer, 1994  
Prozessautomatisierung, Prozessrechner-Hardware, Echtzeitverhalten

Lauber: *Prozessautomatisierung*, Band I, Springer 1989  
Technische Prozesse, Prozessrechner

Schnieder: *Prozessinformatik*, Vieweg, 1986  
Technische Prozesse, Prozessautomatisierung, Echtzeitsysteme

### Echtzeitanalyse, Design und Programmierung:

Awad, M.; Kuusela, J.; Ziegler, Jo: *Object-Oriented Technology for Real-Time Systems*,  
Prentice-Hall, 1996  
Objekt-orientiertes Design für Echtzeitsysteme (Octopus Methode), Fallbeispiele

Barr, M.: *Programming Embedded Systems*, O'Reilly, 1999  
Programmierung, Entwicklungswerkzeuge, Speicher und Peripherie

Cooling: *Software Design for Real-Time Systems*, Chapman and Hall, 1991  
Software-Design Methodik, Echtzeitsprachen, Betriebssysteme, Analysetools, Test

Hatley, Pirbhai: *Strategien für die Echtzeitprogrammierung*, Hanser, 1993  
Analyse und Design von Echtzeitsystemen

Zöbel, D.; Albrecht, W.: *Echtzeitsysteme - Grundlagen und Techniken*, Informatik Lehrbuch Reihe,  
International Thomson Publishing, 1995  
Echtzeitanalyse, Echtzeitprogrammierung

### Betriebssysteme, Netzwerktechnik:

Tanenbaum A.S.: *Moderne Betriebssysteme*, 2. Auflage, Hanser, 1995  
Grundlagen, Betriebssystemkonzepte, Fallbeispiele

WindRiver: *VxWorks Programmer's Guide 5.3 und Reference Manual*, 1998

Eonic: *Virtuoso user guide 401, book I* (verteiltes DSP-Betriebssystem), 2000

W. Richard Stevens: *Unix Network Programming Volume I, Networking APIs: Sockets  
und XT1*, Prentice Hall, 1998  
Grundlagen, Programmierung, Fallbeispiele